

Slomo.tv Launcher

R-vR — быстрый старт

Описание	3
Предварительные условия	3
Начало	3
Вкладка «Общие»	4
Видеоустройства	5
Вкладка «Сводка»	7
Заключение	7

Описание

Slomo.tv Launcher – это приложение для настройки и управления проектами сервера записи Slomo.tv.

В данном руководстве будет представлено создание R-vR-проектов – одновременной работы оператора повторов и видеосудьи.

Подробно функционал программы описан в руководстве «[Slomo.tv Launcher – Руководство пользователя](#)».

Предварительные условия

Для того, чтобы настроить проект R-vR, вам требуется:

- ▶ Лицензия на использование видеосудейства;
- ▶ Лицензия на использование повторов;
- ▶ Лицензия на использование видео RRA (опционально).

Начало

При первом запуске программы для того, чтобы начать работу, нужно создать новый проект. В области «Файл проекта» нажмите

кнопку **Новый** ( **Новый**).

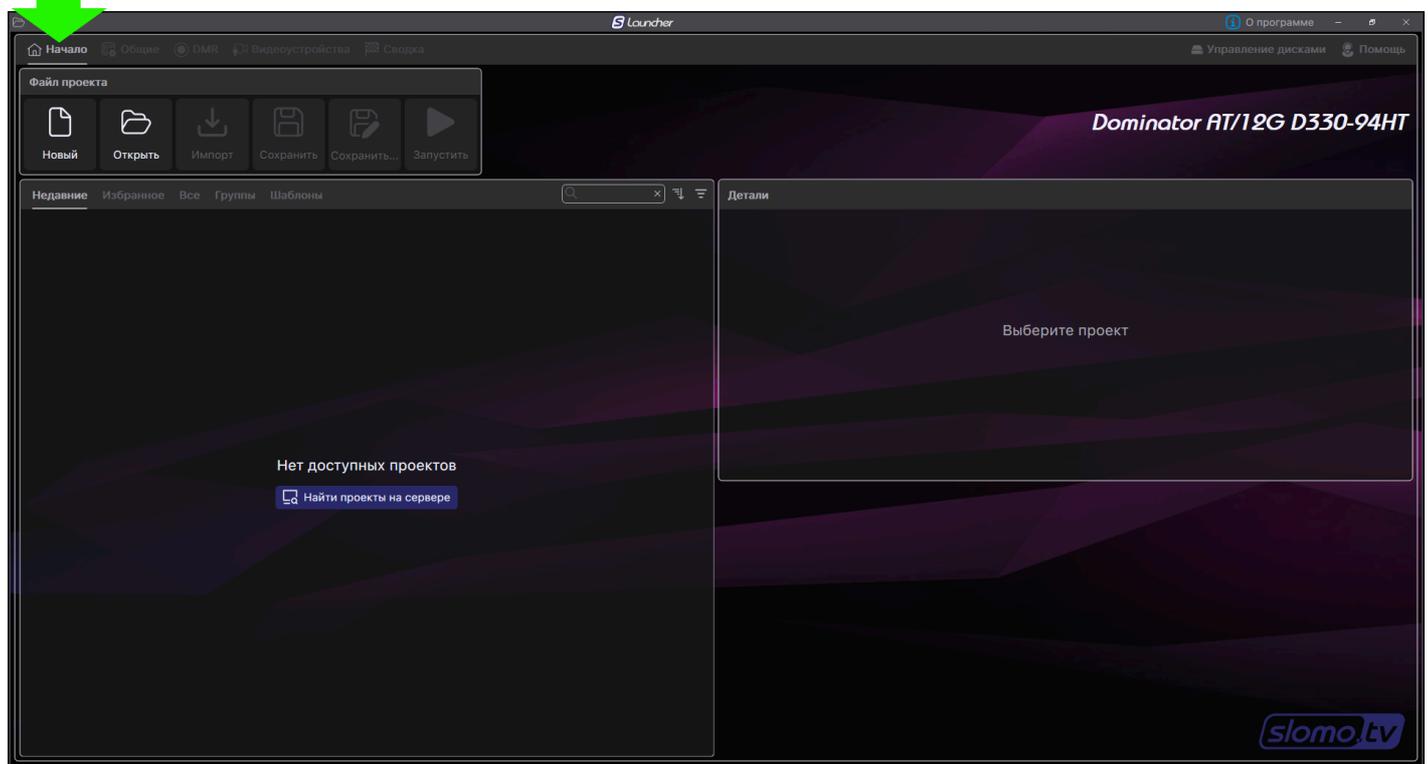


Рисунок 1 – Основная страница Slomo.tv Launcher – вкладка «Начало»

Обратите внимание на **Вкладки** ([рисунок 2](#)) в верхней части интерфейса. Мы будем переключаться по ним в процессе создания проекта.



Рисунок 2 – Вкладки

Вкладка «Общие»

После создания проекта будет открыта вкладка **Общие** (рисунок 3).

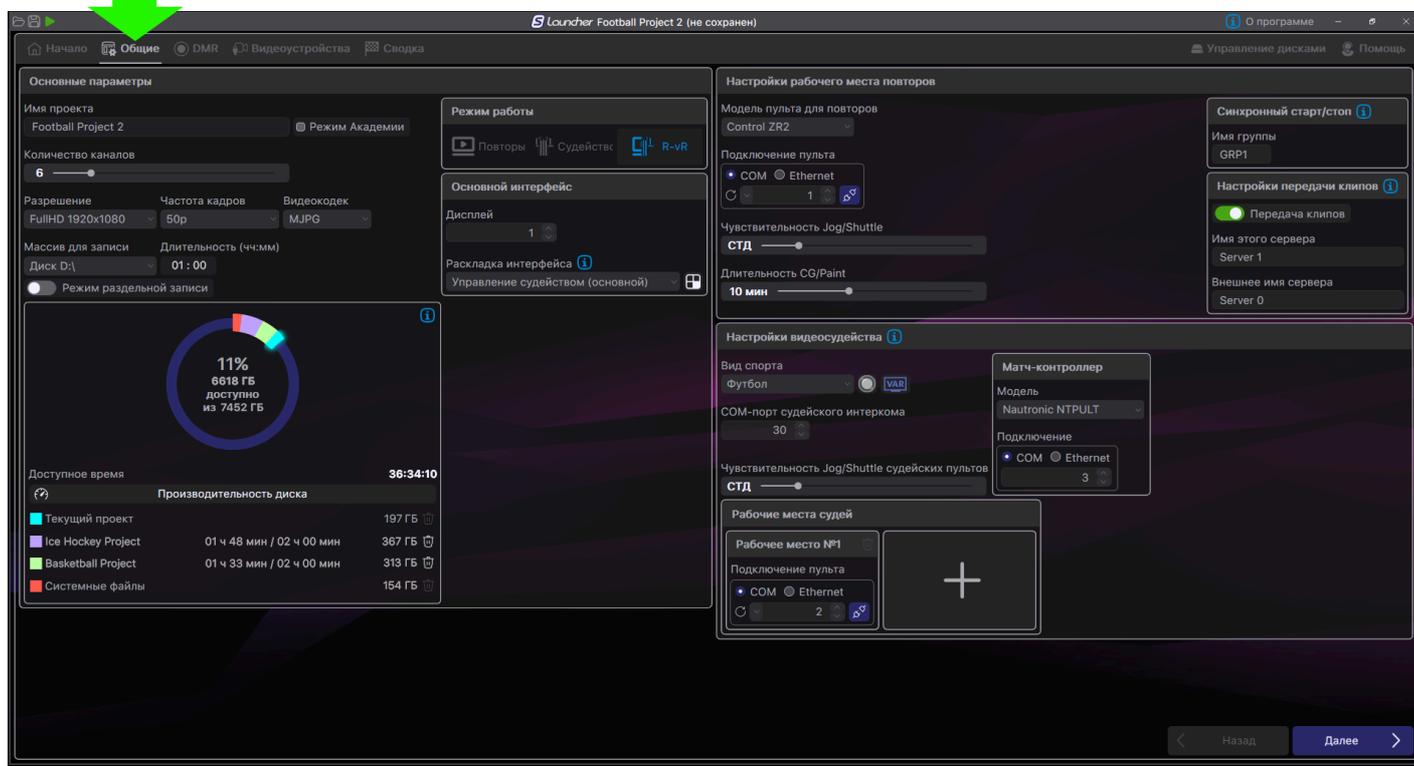


Рисунок 3 – вкладка «Общие»

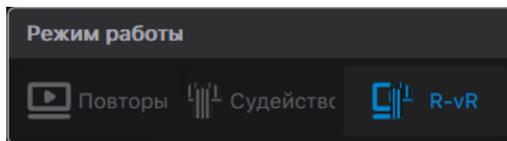


Внешний вид вкладки «Общие» зависит от лицензии и выбранного «Режима работы» и может отличаться от представленного в документации.

1. В области **Основные параметры** настройте:

- ▶ **Количество каналов:** ползунком установите количество входных каналов;
- ▶ **Разрешение:** установите разрешение видео проекта;
- ▶ **Частота кадров:** установите частоту кадров видео проекта.

2. В области **Режим работы** выберите **R-vR**:



3. В области **Настройки рабочего места повторов** настройте:

<p>Модель пульта для повторов: выберите из списка модель пульта;</p>	
<p>Подключение пульта:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Выберите интерфейс подключения пульта повторов: COM или Ethernet (1); ▶ Введите в область ввода номер COM-порта или IP-адрес пульта (2). <p>При использовании COM вы также можете нажать кнопку «Обновить» и затем найти в списке подключенный пульт.</p> <p>Для проверки соединения с пультом нажмите кнопку проверки – .</p>	

4. В области **Настройки видеосудейства** настройте:

<p>Вид спорта: выберите вид спорта, на котором будет осуществляться судейство;</p>	
<p>Матч-контроллер:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Выберите модель матч-контроллера из списка (1); ▶ Выберите интерфейс, по которому подключен матч-контроллер: COM или Ethernet (2); ▶ В области ввода (3) введите номер COM-порта или IP-адрес в зависимости от выбранного интерфейса. 	
<p>Рабочие места судей:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Выберите интерфейс подключения судейского пульта: COM или Ethernet (1); ▶ Введите в область ввода номер COM-порта или IP-адрес пульта (2). <p>При использовании COM вы также можете нажать кнопку «Обновить» и затем найти в списке подключенный пульт.</p> <p>Для проверки соединения с пультом нажмите кнопку проверки – .</p>	

Перейдите на вкладку **Видеоустройства**.

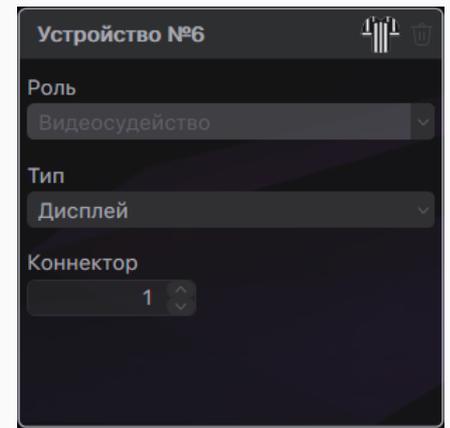
Видеоустройства

В зависимости от указанного количества входных каналов, автоматически создается такое же количество устройств. Устройства входных каналов отмечаются иконкой камеры – .

Для каждого рабочего места судьи автоматически будет создано выходное устройство, помеченное пиктограммой  и ролью «Видеосудейство».

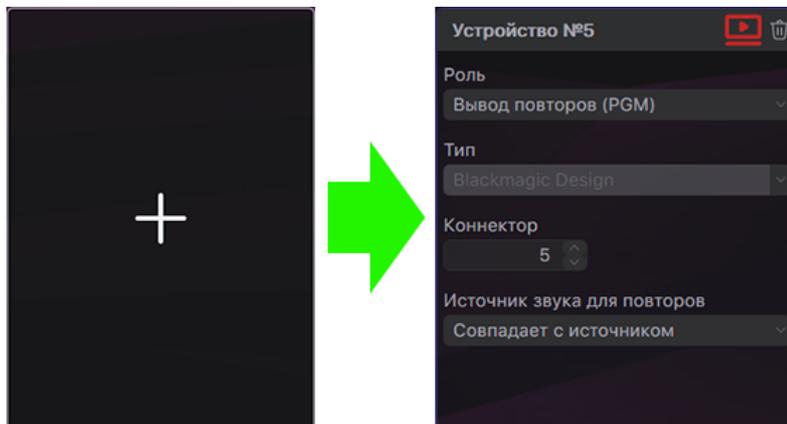
Настройте:

- ▶ **Тип:** плата видеозахвата или дисплей;
- ▶ **Коннектор:** выберите номер коннектора или дисплея, на который будет выводиться видеосудейство.

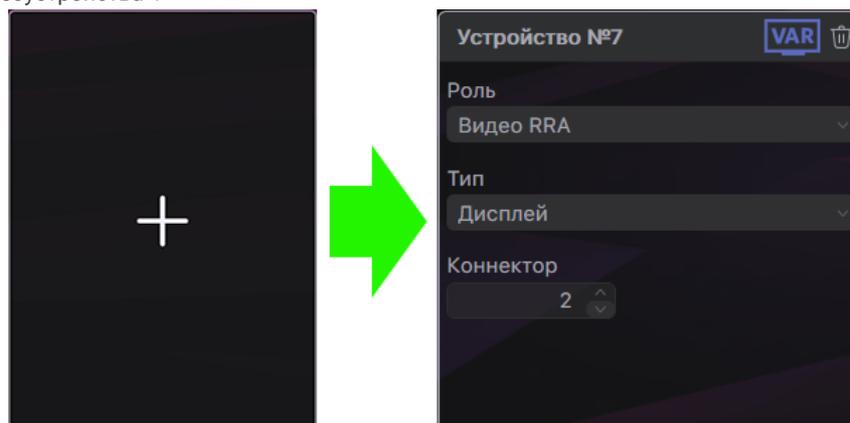


Создайте и настройте новое устройство:

- ▶ Нажмите кнопку **+** – появится новое устройство;
- ▶ Задайте ему **Роль Вывод повторов (PGM)**;
- ▶ **Коннектор:** выберите номер коннектора.



Вам также может пригодиться выходное устройство для рефери-видеоассистента. Для этого создайте новое устройство, нажав кнопку **+** во вкладке «Видеоустройства».



Назначьте новому устройству **Роль Видео RRA**, выберите **Тип** и **Коннектор**.

В правой верхней части вкладки «Видеоустройства» найдите область **Схема подключения** (рисунок 4). Она отображает занятые (голубым цветом) и свободные (серым цветом) коннекторы вашего сервера. Красным цветом будет отмечен коннектор, который был выбран для вывода повторов (PGM), белым – выход видеосудейства (если не было назначено на дисплей).

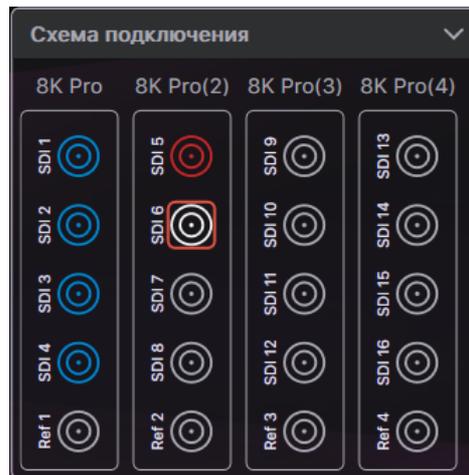
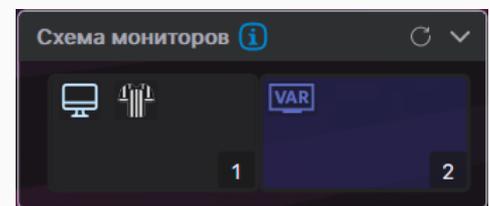


Рисунок 4 – «Схема подключения»

Убедитесь, что у сервера заняты те же входные каналы, что и на схеме подключения.

Также проверьте **Схему мониторов**. Ориентируясь по иконкам, которыми отмечаются дисплеи, убедитесь, что вы правильно распределили устройства и роли между ними.

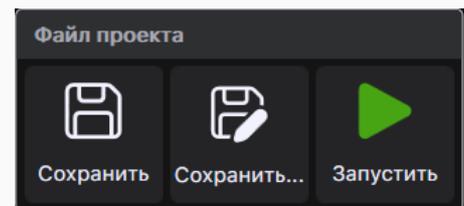


Переходите к вкладке **Сводка**.

Вкладка «Сводка»

В этой вкладке представлена общая информация о проекте и его подключениях. Здесь же происходит сохранение и запуск проекта.

- ▶ Нажмите **Сохранить** или **Сохранить как**;
- ▶ Запустите проект, нажав на кнопку **Запустить**.



После запуска проекта продолжайте работу в основном приложении сервера записи Slomo.tv. После закрытия основного приложения Slomo.tv Launcher будет открыт снова.

Заключение

Вам было представлено краткое руководство, призванное быстро ввести пользователя в работу с базовыми функциями программы. Для того, чтобы в полной мере пользоваться программой Slomo.tv Launcher, рекомендуем ознакомиться с основной документацией – [«Slomo.tv Launcher – Руководство пользователя»](#).