

Slomo.tv Launcher

Руководство оператора повторов - быстрый старт

Описание	3
Предварительные условия	3
Начало	3
Вкладка «Общие»	4
Вкладка «DMR™»	6
Вкладка «Видеоустройства»	11
Вкладка «Сводка»	13
Заключение	13

Описание

Slomo.tv Launcher – это приложение для настройки и управления проектами сервера записи Slomo.tv. В данном руководстве будет рассмотрено создание проектов для видеоповторов и записи. Подробно функционал программы описан в руководстве «Slomo.tv Launcher – Руководство пользователя».

Предварительные условия

Для того, чтобы настроить проект для видеоповторов и записи, вам требуется:

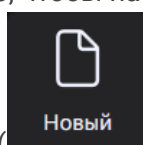
- **Лицензия на использование видеоповторов;**
- **Лицензия на использование DMR™-записи** (опционально).



Пользователи должны обладать навыками использования компьютера, работающего под управлением операционной системы Windows, и знанием правил безопасной работы за компьютером.

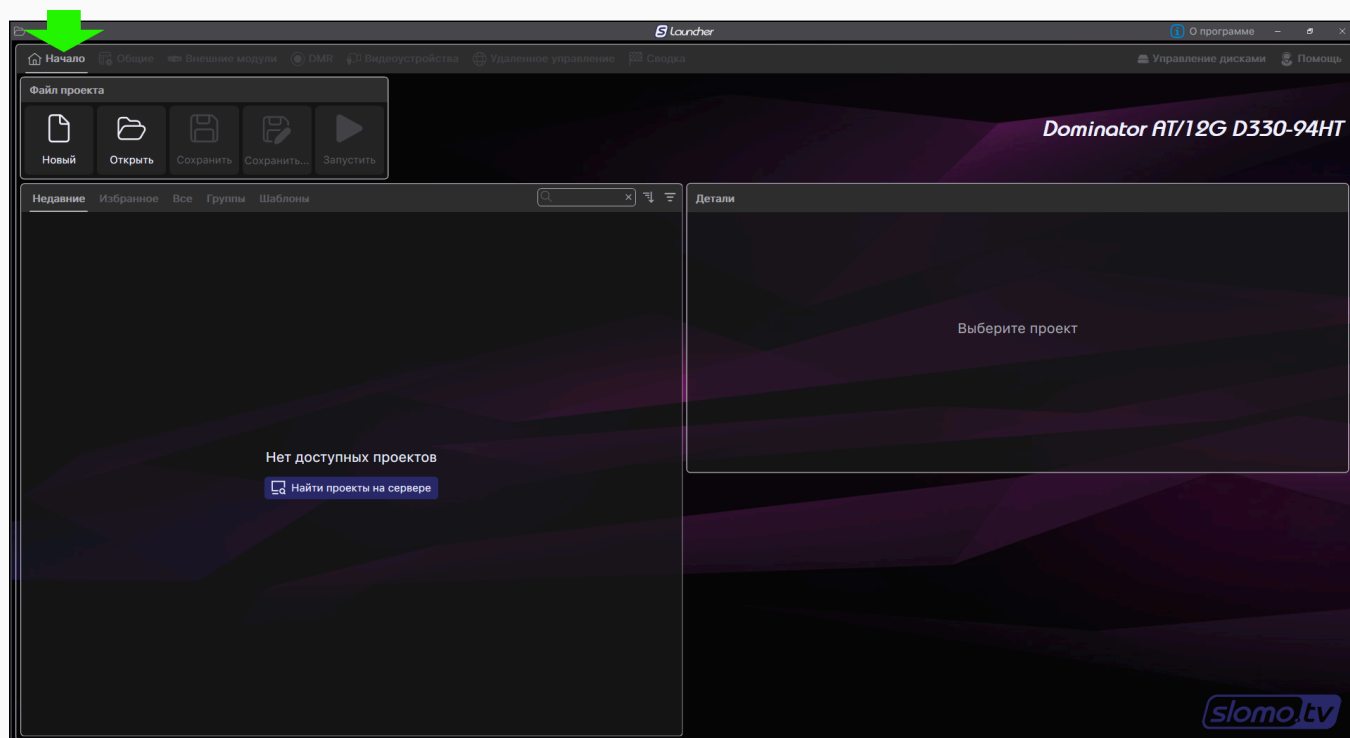
Начало

При первом запуске программы для того, чтобы начать работу, нужно создать новый проект. В области



«Файл проекта» нажмите кнопку **Новый** (

Рисунок 1 – Основная страница Slomo.tv Launcher – вкладка «Начало»



Обратите внимание на **Вкладки** ([рисунок 2](#)) в верхней части интерфейса. Мы будем переключаться по некоторым из них в процессе создания проекта.

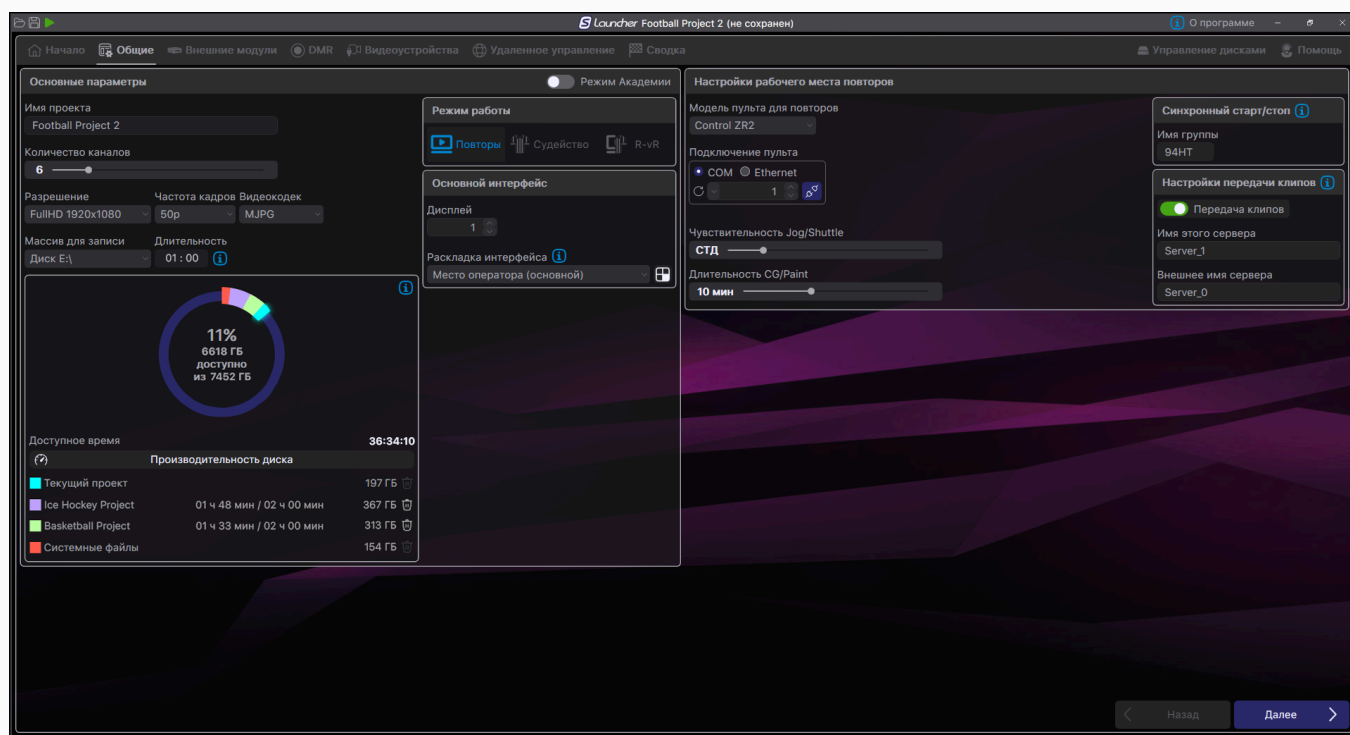
Рисунок 2 – Вкладки



Вкладка «Общие»

После создания проекта будет открыта вкладка **Общие** ([рисунок 3](#)).

Рисунок 3 – вкладка «Общие»

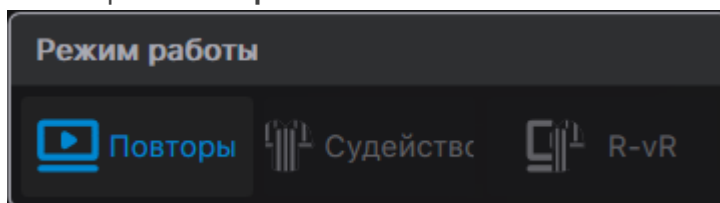


Внешний вид вкладки «Общие» зависит от лицензии и выбранного «Режима работы» и может отличаться от представленного в документации.

1. В области **Основные параметры** настройте:

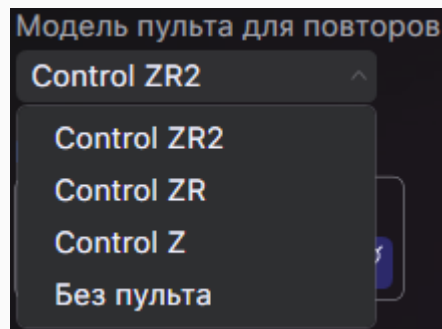
- ▶ **Количество каналов:** ползунком установите количество входных каналов;
- ▶ **Разрешение:** установите разрешение видео проекта;
- ▶ **Частота кадров:** установите частоту кадров видео проекта.

2. В области **Режим работы** выберите **Повторы**:



3. В области **Настройки рабочего места повторов** настройте:

Модель пульта для повторов: выберите из списка модель пульта;

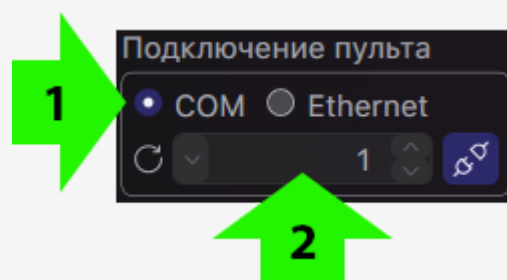


Подключение пульта:

- Выберите интерфейс подключения пульта повторов: COM или Ethernet (1);
- Введите в область ввода номер COM-порта или IP-адрес пульта (2).

При использовании COM вы также можете нажать кнопку «Обновить» (🔄) и затем найти в списке подключенный пульт.

Для проверки соединения с пультом нажмите кнопку проверки – 🔍.



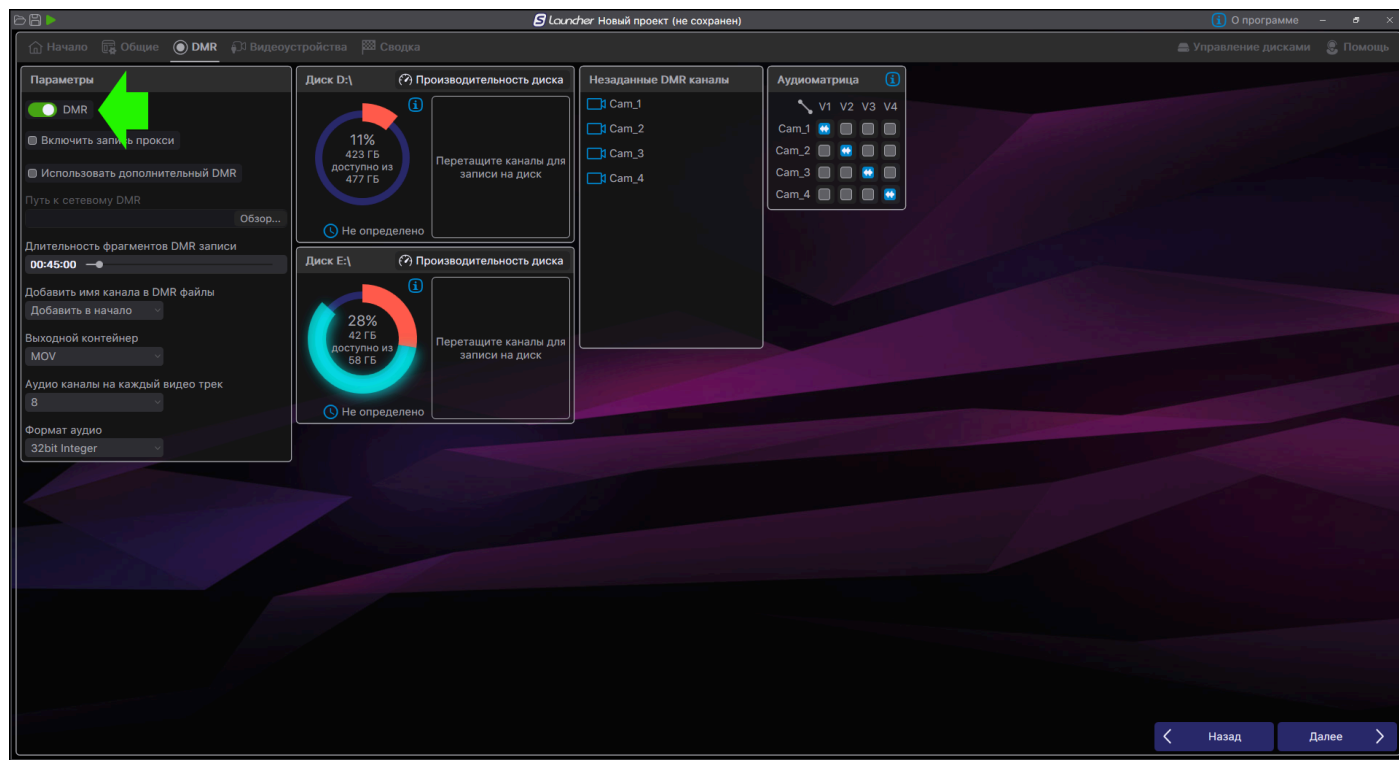
Если требуется параллельная запись на другие носители (DMR™-запись), то для продолжения настройки перейдите во вкладку «[DMR](#)». В ином случае перейдите на вкладку «[Видеоустройства](#)».

Вкладка «DMR™»



Вкладка доступна только в случае, если на сервере есть лицензия на работу с DMR™.

Для доступа к настройкам DMR™ активируйте переключатель **DMR** в области «Параметры». После этого можно задать детальные настройки.

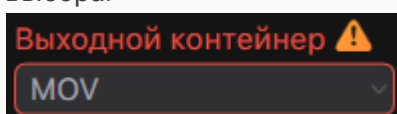


В области **Параметры** задайте настройки:

1. Длительность фрагментов DMR™-записи

– Укажите длительность создаваемых файлов на DMR™. По ее достижении запись DMR™ переключается на следующий фрагмент;

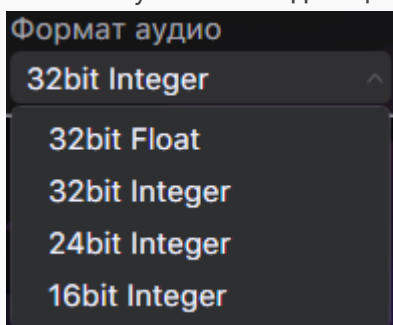
2. **Выходной контейнер** – выберите формат файла для DMR™-записи. При несовместимости выходного контейнера с ранее выбранным видеокодеком (вкладка «Общие») будет отображено предупреждение о наличии ошибки выбора:



В этом случае необходимо изменить или выходной контейнер, или видеокодек;

3. **Аудиоканалы на каждый видеотрек** – выберите количество аудиоканалов на каждый видеоканал для DMR™-записи;

4. **Формат аудио** – выберите формат записи звука из выпадающего списка:



Параметры

☒ DMR

☐ Включить запись прокси

☐ Использовать дополнительный DMR

Путь к сетевому DMR

Обзор...

Длительность фрагментов DMR записи

00:45:00

Добавить имя канала в DMR файлы

Добавить в начало

Выходной контейнер

MOV

Аудио каналы на каждый видео трек

8

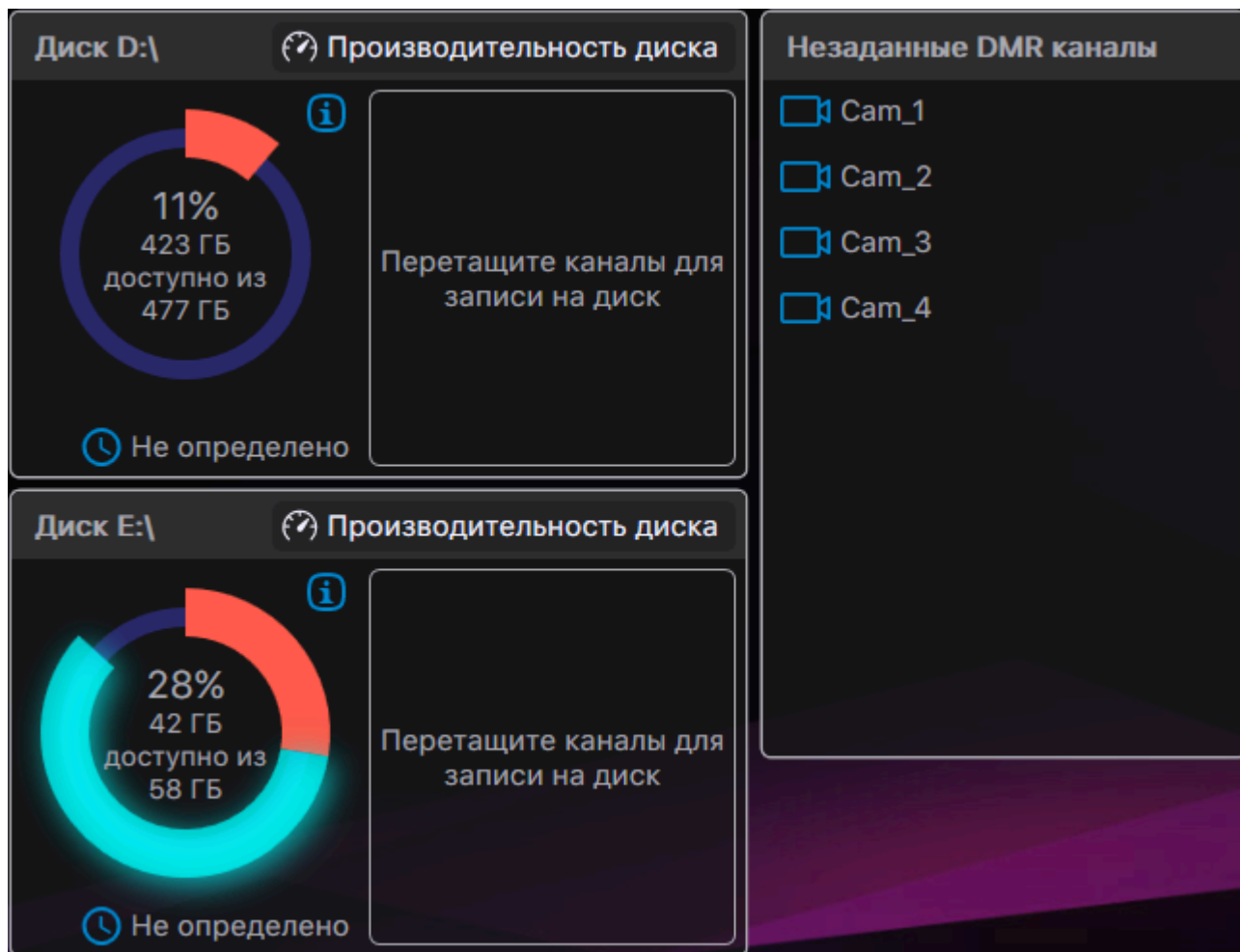
Формат аудио

32bit Integer

После задания основных параметров записи DMR™ необходимо распределить каналы видео по дискам для записи.

Справа от области «Параметры» расположены **диски** и правее **Незаданные DMR каналы**:

Для распределения каналов перетащите каналы из области **Незаданные DMR каналы** в область **диска** с надписью «Перетащите каналы для записи на диск».



После распределения каналов данные области примут следующий вид:

Диск D:\

Производительность диска

11%

423 ГБ

доступно из 477 ГБ

01:39:19

Cam_1

Cam_2

Диск E:\

Производительность диска

28%

42 ГБ

доступно из 58 ГБ

00:09:47

Cam_3

Cam_4

Незаданные DMR каналы

Все каналы указаны для DMR



Диски, которые были назначены для основной записи (вкладка «Общие» → область «Основные параметры» → «Массив для записи»), недоступны для DMR™-записи и не будут отображены.



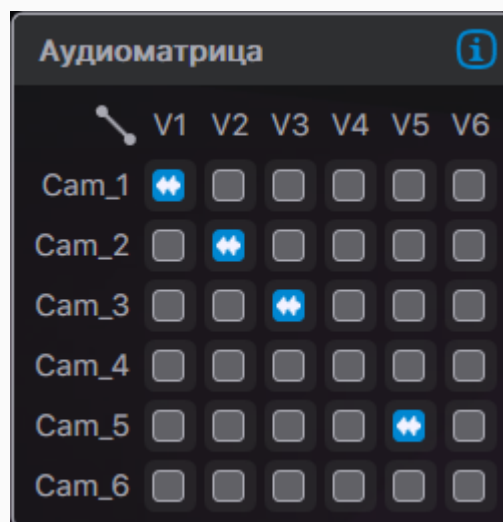
Если в системе отсутствуют доступные для DMR™-записи диски, будет выведено

предупреждение: Нет доступных для DMR дисков. В этом случае DMR™-запись будет недоступна.

После распределения каналов для записи необходимо распределить источник(и) звука по каналам для записи. Для этого используется **Аудиоматрица**:

По горизонтали расположены источники звука, по вертикали каналы, в которые необходимо записать звук.

С помощью отметок  задается распределение звука. Отсутствие отметки означает запись канала без звука.



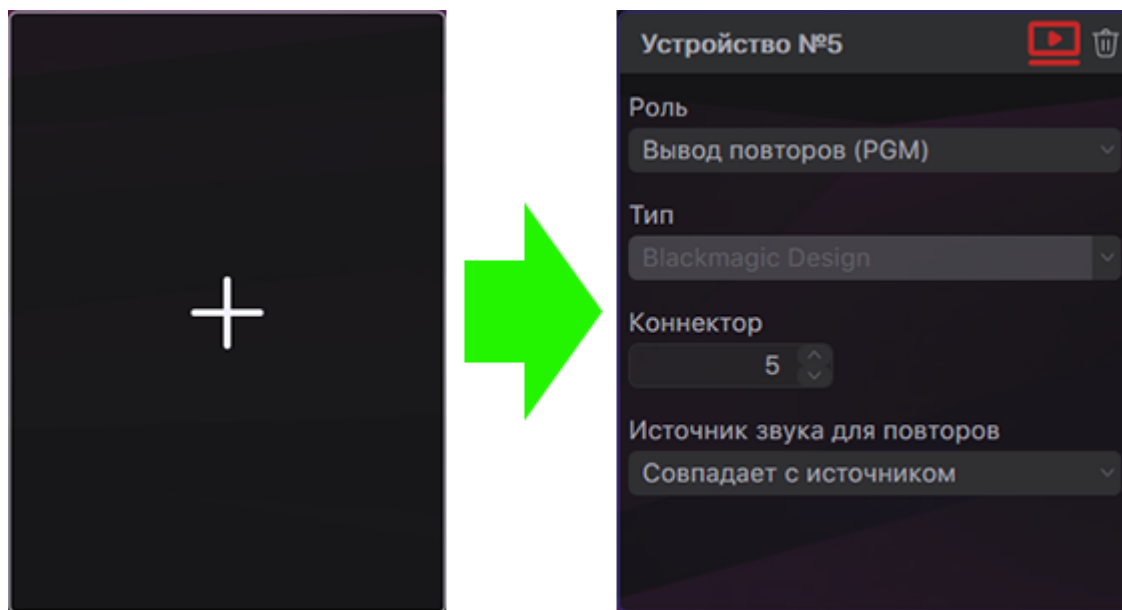
Перейдите на вкладку **Видеоустройства**:

Вкладка «Видеоустройства»

В зависимости от указанного количества входных каналов, автоматически создается такое же количество устройств. Устройства входных каналов отмечаются иконкой камеры – .

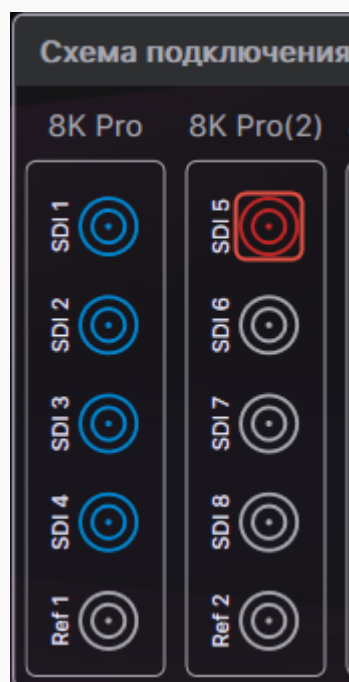
Вам может потребоваться устройство для **Вывода Повторов (PGM)**. Для этого создайте и настройте новое выходное устройство:

- ▶ Нажмите кнопку **+** – появится новое устройство;
- ▶ Задайте ему **Роль Вывод повторов (PGM)**;
- ▶ **Коннектор**: выберите номер коннектора для вывода сигнала данного устройства.



В правой верхней части вкладки «Видеоустройства» найдите область **Схема подключения** ([рисунок 4](#)). Она отображает занятые (голубым цветом) и свободные (серым цветом) коннекторы вашего сервера. Красным будет отмечен коннектор **Вывода Повторов (PGM)**, если он был назначен.

Рисунок 4 – «Схема подключения»



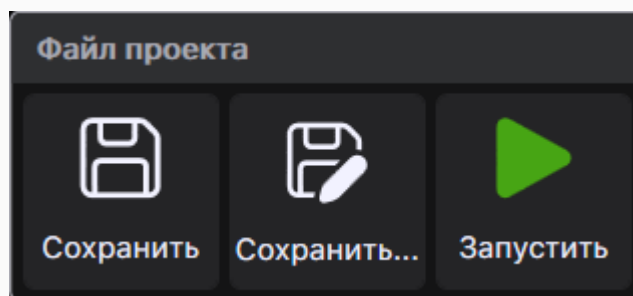
Убедитесь, что у сервера заняты те же каналы, что и на схеме подключения.

Переходите к вкладке **Сводка**.

Вкладка «Сводка»

В этой вкладке представлена общая информация о проекте и его подключениях. Здесь же происходит сохранение и запуск проекта.

- ▶ Нажмите **Сохранить** или **Сохранить как**;
- ▶ Запустите проект, нажав на кнопку **Запустить**.



После запуска проекта продолжайте работу в основном приложении сервера записи Slomo.tv. После закрытия основного приложения Slomo.tv Launcher будет открыт снова.

Заключение

Вам было представлено краткое руководство, призванное быстро ввести пользователя в работу с базовыми функциями программы. Для того, чтобы в полной мере пользоваться программой Slomo.tv Launcher, рекомендуем ознакомиться с основной документацией – «Slomo.tv Launcher – Руководство пользователя».